EWP Projekt Exposé – Entwürfe

1.Eye Tracking im Auto:

Erkennen wo der Fahrer hinschaut um vor Unaufmerksamkeit im Straßenverkehr zu warnen. Beispielsweise nicht auf die Straße schauen, sekundenschlaf, sich nicht verändernder Blick.

Mit Smartphone durch vorherige Kalibrierung. (Problemfeld: Dunkelheit)

Nutzen, eindeutige relevant durch Erhöhung der Sicherheit.

2.Eye Tracking „Trainer“ für E-Sport:

Es wird das Zeitinterwall zwischen dem Erkennen eines Bildpunktes (Bildschirmteils) und der Reaktion darauf (klicken, Richtungswechsel) gemessen.

Nutzen, optimieren von Reaktionszeiten bei Gamern, Anwendung auch bei Flug- und Fahrsimulatoren möglich.

3.AR-Rundführung durch den Campus

Erstellen einer App die evtl. spielerisch (Schnitzeljagt etc.) den Campus erkunden lässt.

Nutzen: Erklärung der Räume und Gebäude, erreichen aller Studenten auch entferntere, gute Ergänzung zum Hybriden Studium

4.Hand Tracking für Gebärdensprache:

Erkennen der Handbewegungen in Gebärdensprache und deren Übersetzung in Text.

Umfang von einzelnen Buchstaben und von Ganzen Wörtern. Nutzen, eine bessere Integration von Sprachbehinderten Menschen.